

## **Tézy z praktickej časti odbornej zložky maturitnej skúšky**

### **Študijný odbor 7237 M Informačné systémy a služby**

1. MS PowerPoint
  - a. Vytvorenie prezentácie s požadovaným počtom snímok
  - b. Grafická úprava prezentácie
  - c. Použitie vhodných efektov a animácií
2. MS Excel
  - a. Základné funkcie (súčet, priemer, ...)
  - b. Vytvorenie a práca s grafom
  - c. Nastaviť trendovej spojnice s vhodnou funkciou
3. MS Access
  - a. Vytvorenie databázy a tabuliek
  - b. Vhodné zvolenie údajových typov jednotlivých stĺpcov tabuliek
  - c. Naplnenie databázy údajmi
  - d. Vytvorenie formuláru na vkladanie nových záznamov
  - e. Vytvorenie zostavy na výpis tabuliek a dotazov
  - f. Vytvorenie vyhľadávacieho dotazu
  - g. Vytvorenie formuláru na vyhľadávanie
4. Programovanie v Jazyku Python / C / Java
  - a. Kresliť/čítať algoritmus v grafickej podobe
  - b. Základné údajové typy
  - c. Deklarácia premenných, polí, zoznamov, ...
  - d. Práca s konzolou (Microsoft Windows)
  - e. Čítanie/Zapisovanie údajov z/do konzoly
  - f. Matematickými operáciami
  - g. Podmienky
  - h. Logické operátory na spájanie podmienok
  - i. Cykly
5. Tvorba stránky HTML
  - a. Základy HTML5 štandardu
  - b. Základné tagy (<head>, <body>, <div>, <p>, <h1>, <span>, <a>, <ul>, <ol>, <li>, <table>, <tr>, <th>, <td>, <img>, <style>, <link>, ...)
  - c. Definovanie parametrov/atribútov pre jednotlivé tagy
  - d. Vedieť definovať id/triedu elementu
  - e. Práca s dokumentáciou
  - f. Nalinkovanie jedného štýlu do viacerých podstránok
6. Tvorba stránky CSS
  - a. Vedieť definovať farbu textu, pozadia, bloku, ... pomocou názvu farby a farebného kódu (rgb/rgba)
  - b. Vedieť definovať rozmery v rôznych jednotkách (px, cm, rem, em, %, vw, vh)

- c. Vedieť definovať minimálnu a maximálnu veľkosť objektu a veľkosť objektu pri responzívnom dizajne.
- d. Vedieť definovať typ zobrazenia elementu (block, inline, flex, table-cell, ... )
- e. Vedieť definovať pozíciu elementu (static, fixed, absolute, relative, ... )
- f. Ovládať základné „selector“-y (výber pomocou triedy, id, podradený element, výber viacerých elementov súčasne, ... )
- g. Vedieť nastaviť štýl písma (veľkosť, tučné, kurzíva, podčiarknuté, typ písma)
- h. Vedieť definovať zarovnanie textu (text-align)
- i. Vedieť nastaviť orámovanie bloku/tabuľky
- j. Vedieť používať okraje: vonkajší (margin) a vnútorný (padding)
- k. Vedieť definovať zarovnanie bloku (float)
- l. Práca s dokumentáciou

